

# 1. Introduzione e Panoramica del Requirements Engineering

1. Quali delle seguenti affermazioni sui requisiti di qualità sono vere e quali sono false? K0111  
2 Punti  
v3.0.0  
EO 1.1.1

Vero	Falso			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) I requisiti di qualità si riferiscono al processo di sviluppo del software e non al prodotto.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) I requisiti di qualità possono essere complementari ai requisiti <i>funzionali</i> .	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) I requisiti di qualità vengono elicitati dopo i requisiti <i>funzionali</i> .	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) I requisiti di qualità possono essere completati con requisiti <i>funzionali</i> aggiuntivi.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

2. Quali delle seguenti attività NON è un compito fondamentale del Requirements Engineer? (1 risposta) A0120  
1 Punto  
v3.3.0  
EO 1.4.1

<input type="checkbox"/>	A) Elicitare i requisiti	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Formalizzazione dei requisiti	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Documentazione dei requisiti	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Convalida dei requisiti	<input type="checkbox"/>

3. Tra le altre cose, il cliente richiede al contraente, responsabile della fornitura di un sistema, informativo quanto segue:

P0113  
1 Punto  
v3.0.0  
EO 1.3.2

*A) Il contraente dovrà elaborare una change request entro cinque giorni.*

*B) I test report del testing di integrazione devono essere resi disponibili per essere esaminati, e il test report del testing di sistema deve essere consegnato.*

*C) In qualsiasi momento, il sistema deve garantire un throughput di 100 transazioni al secondo.*

*D) Per il Configuration Management, deve essere utilizzato lo strumento Subversion.*

*E) In situazioni di normale carico, il tempo di risposta non deve essere superiore ai due secondi nel 90 per cento dei casi.*

Quali due dei seguenti requisiti si riferiscono al sistema da realizzare?  
(2 risposte)

<input type="checkbox"/>	A) Requisito A	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Requisito B	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Requisito C	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Requisito D	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) Requisito E	<input checked="" type="checkbox"/>

## 2. Principi Fondamentali del Requirements Engineering

4. Quale delle seguenti affermazioni NON rappresenta un principio fondamentale del Requirements Engineering? (1 risposta) A3205  
1 Punto  
v3.0.0  
EO 2.1.1

<input type="checkbox"/>	A) Orientamento al valore	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Problema - Requisito - Soluzione	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Regolari retrospettive	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Lavoro sistematico e disciplinato	<input type="checkbox"/>

5. La comprensione condivisa è un principio del Requirements Engineering. Per ciascuna delle seguenti dichiarazioni sulla comprensione condivisa, decidere se è vero o falso. K3206  
2 Punti  
v3.3.0  
EO 2.2.1

Vero	Falso			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Raggiungere un'esplicita comprensione condivisa è uno degli obiettivi principali del Requirements Engineering.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Senza una comprensione condivisa, è impossibile identificare le sorgenti rilevanti dei requisiti.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Un certo grado di comprensione condivisa implicita è cruciale, perché è impossibile specificare tutto in modo esplicito.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) Il Requirements Engineering nello sviluppo agile non funziona senza fare affidamento a una comprensione condivisa implicita.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

6. Quali aspetti devono essere presi in considerazione per la definizione del confine di sistema e del confine del contesto? K0202  
2 Punti  
v3.3.0  
EO 2.2.2

Deve essere preso in considerazione	Non deve essere preso in considerazione			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Il sistema	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Il contesto del sistema	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Il dominio applicativo	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) Le interfacce tra sistema e contesto del sistema	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

7. Durante il processo di Requirement Engineering per un'applicazione di database online, viene rilevato che non sono state applicate le normative di sicurezza per la protezione dei dati, poiché i dati elaborati dal sistema sono anonimizzati. A0207  
1 Punto  
v3.3.0  
EO 2.2.2
- Che cosa influenzerà questa scoperta? (1 risposta)

<input type="checkbox"/>	A) Confini del sistema	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Confine del contesto	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Le interfacce del sistema	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Confine dell'applicazione	<input type="checkbox"/>

### 3. Prodotti di Lavoro e Best Practice per la Documentazione

8. Quale delle seguenti affermazioni relative ai prodotti di lavoro NON è corretta? (1 risposta) A3310  
1 Punto  
v3.3.0  
EO 3.1.1

<input type="checkbox"/>	A) Qualsiasi informazione memorizzata che viene creata durante il Requirements Engineering, è un prodotto di lavoro.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Gli artefatti memorizzati che descrivono le informazioni raccolte come risultato intermedio o finale sono prodotti di lavoro.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) User story, activity diagram, use case e prototipi sono prodotti di lavoro.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Solo i documenti finali dei requisiti che descrivono un insieme definito di requisiti sono prodotti di lavoro.	<input checked="" type="checkbox"/>

9. Quale dei seguenti concetti NON può essere trovato nei class diagram UML? (1 risposta) A3311  
1 Punto  
v3.2.0  
EO 3.4.6

<input type="checkbox"/>	A) Associazioni	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Stati	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Molteplicità	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Attributi	<input type="checkbox"/>

10. Volete progettare un documento dei requisiti in modo tale che sia particolarmente adatto per le persone che lavoreranno con il documento nelle fasi successive del processo di sviluppo. P0416  
2 Punti  
v3.1.0  
EO 3.8.2
- Tra le frasi seguenti, scegliere le due migliori combinazioni del ruolo e i relativi criteri per i requisiti. (2 risposte)

<input type="checkbox"/>	A) Per i tester deve essere possibile implementare i requisiti.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Per gli sviluppatori, deve essere possibile modificare facilmente i requisiti.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Per tutte le persone coinvolte, i requisiti in un prodotto di lavoro devono essere consistenti tra loro.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Per il project manager, i requisiti devono essere necessari.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) Per lo staff di manutenzione, deve essere possibile prioritizzare i requisiti.	<input type="checkbox"/>

11. Un'azienda vuole supportare il proprio processo di preparazione a bandi di gara attraverso l'uso di un sistema informativo. Siete il Requirements Engineer responsabile per questo progetto. Durante le discussioni iniziali con diversi rappresentanti rilevate, tra gli altri aspetti, che: P0417  
2 Punti  
v3.3.0  
EO 3.1.2

- Comprendete parzialmente la terminologia dell'azienda.
- È ovvio che i rappresentanti dell'azienda non usano una terminologia consistente.
- Il principale contatto dell'azienda ha descritto le proprie idee spiegandovi le interazioni attese tra gli specialisti e il sistema informativo sottoforma di differenti flussi di azioni utente e reazioni del sistema.

Quali due dei seguenti approcci sono particolarmente adatti per elicitare e documentare i requisiti in questo caso? (2 risposte)

<input type="checkbox"/>	A) Creazione di uno state diagram	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Stabilire un glossario	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Elicitare e documentare i requisiti di qualità	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Creare uno use case diagram e specificare gli use case	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) Creare e validare i prototipi	<input type="checkbox"/>

12. Quali delle seguenti affermazioni si applicano e non si applicano alla scelta delle notazioni per la documentazione dei requisiti funzionali? K0418  
2 Punti  
v3.3.0  
EO 3.1.2

Si applica	Non si applica			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Gli stakeholder dovrebbero essere in grado di leggere la notazione utilizzata per un prodotto di lavoro.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) I diagrammi devono essere applicati nei progetti con sviluppo object-oriented.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Per assicurare una comunicazione ottimale, dovrebbe essere utilizzata una notazione che sia allineata al tipo di requisito.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) Le notazioni grafiche si prestano bene alla descrizione dei requisiti di sistema.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

13. IREB definisce i criteri di qualità per i prodotti di lavoro. Quali delle seguenti affermazioni sui criteri di qualità sono vere e quali sono false? K3423  
2 Punti  
v3.3.0  
EO 3.8.2

Vero	Falso			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Una specifica dei requisiti è non ridondante se ogni requisito è documentato solo una volta e non si sovrappone ad altri.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Un diagramma di use case potrebbe non essere coerente con un diagramma delle attività, anche se entrambi non sono ridondanti.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Una specifica di requisito è consistente se nessun singolo requisito è in contraddizione con altri requisiti.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) Una specifica di use case è conforme se contiene tutti i requisiti rilevanti per il prodotto finale.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

14. Un template di frase può essere utilizzato per documentare i requisiti in linguaggio naturale. Volete introdurre tale template nel vostro progetto e dovete convincere il vostro Project Manager dei vantaggi che otterrete. Quali sono i due argomenti migliori? (2 risposte)
- P0510  
2 Punti  
v3.0.0  
EO 3.3.1

<input type="checkbox"/>	A) I template di frase aiutano a documentare i requisiti in modo ben strutturato fornendo una struttura sintattica predefinita.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) I requisiti formulati secondo un template di frase non contengono relazioni incomplete.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Imparare come scrivere requisiti secondo un template di frase non richiede molto tempo.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Utilizzare un template di frase permette fondamentalmente di rendere disponibile un maggiore contenuto informativo.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) I requisiti scritti secondo un template di frase assicurano che i criteri di qualità per i requisiti siano soddisfatti.	<input type="checkbox"/>

15. Vi è stato dato il seguente requisito: "Il sistema Alpha dovrebbe visualizzare tutti gli insiemi di dati in tutti i sottomenu". Qual è il problema più critico di questo requisito? (1 risposta)
- A0508  
1 Punto  
v3.0.0  
EO 3.2.1

<input type="checkbox"/>	A) Il requisito è scritto nella forma passiva.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Sono stati utilizzati quantificatori universali.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Il requisito ha condizioni incomplete.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Sono state utilizzate nominalizzazioni.	<input type="checkbox"/>

16. Quali delle seguenti affermazioni sono vere e quali sono false quando si lavora su prodotti di lavoro basati sui template? K3520  
2 Punti  
v3.3.0  
EO 3.3.1

Vero	Falso			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) I template forniscono un blueprint per strutturare sia singoli requisiti, sia specifiche complete.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) I prodotti di lavoro basati sui template per singoli requisiti possono aiutare a prevenire la formulazione incompleta dei requisiti in linguaggio naturale.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) I prodotti di lavoro basati sui template sono intrinsecamente migliori nel contenuto rispetto ai requisiti formulati liberamente.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) I template sono obbligatori per tutti gli autori di una specifica dei requisiti.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

17. Deve essere sviluppato un sistema per la gestione della flotta di un corriere. Il sistema trasmetterà periodicamente la posizione geografica di un veicolo all'unità centrale. Sono stati documentati i seguenti requisiti: A3521  
1 Punto  
v3.0.0  
EO 3.4.4
- R1:** "Il sistema dovrebbe essere in funzione finché la chiave di accensione è inserita nel cruscotto."

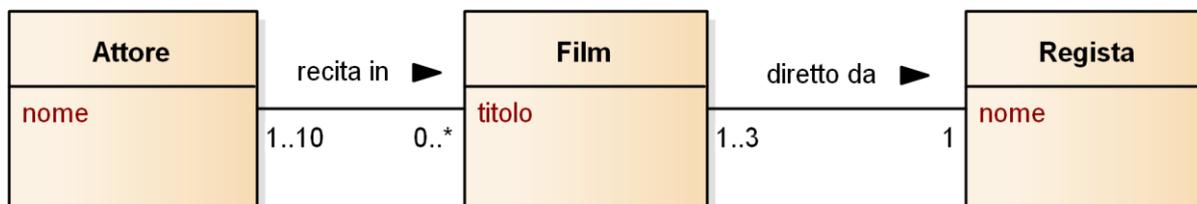
**R2:** "Il sistema dovrebbe essere in funzione finché il conducente è seduto al posto di guida."

**R3:** "Il sistema dovrebbe passare a segnale perso se sono disponibili un numero di satelliti inferiore a tre."

Quale diagramma supporta meglio questi tipi di requisito? (1 risposta)

<input type="checkbox"/>	A) State diagram	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Class diagram	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Context diagram	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Use case diagram	<input type="checkbox"/>

18. Per supportare giovani attori e direttori, è stata fatta un concorso per cortometraggi. I tre migliori film saranno premiati. I cortometraggi presentati devono avere una durata massima di 20 minuti e devono rispettare i vincoli presenti nel seguente diagramma. K0619  
2 Punti  
v3.0.0  
EO 3.4.6



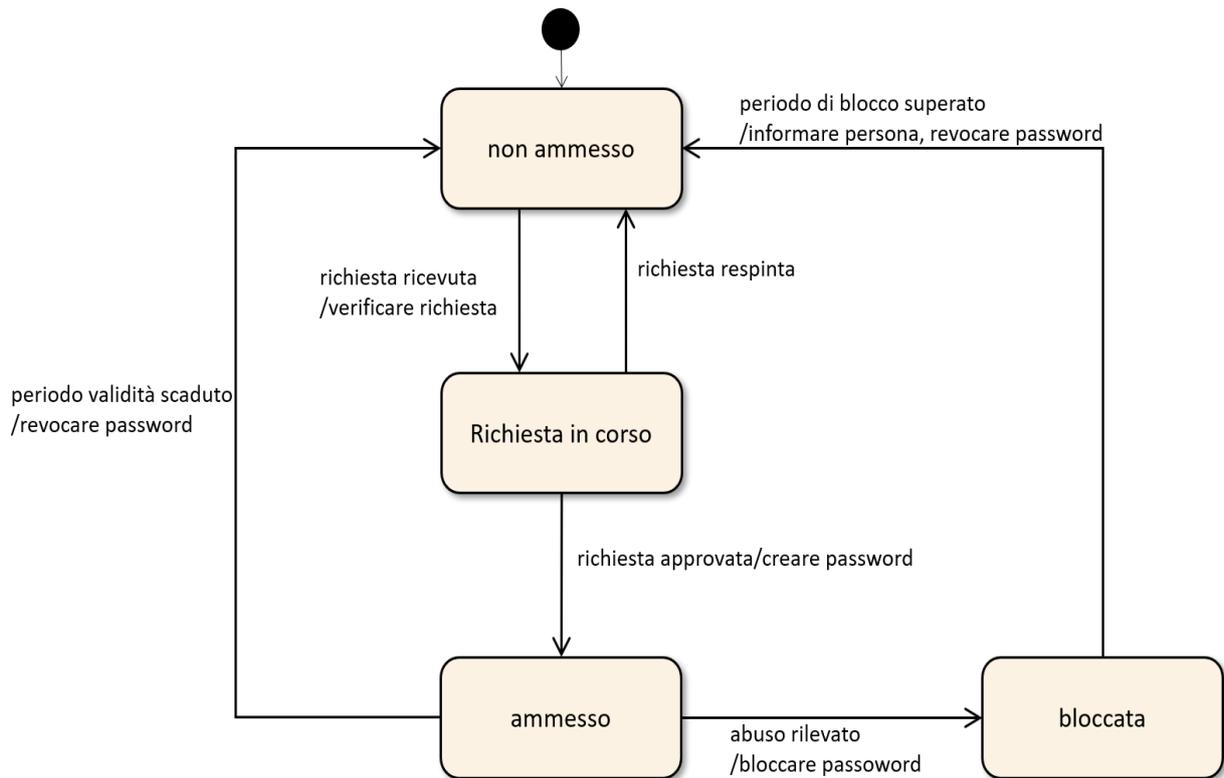
Quai delle seguenti affermazioni corrispondono al diagramma sopra riportato?

Corrisponde	Non corrisponde			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Tre direttori possono collaborare a dirigere un film.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Può essere realizzato un film con un solo attore.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Un direttore può dirigere due film.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) Un attore può recitare in un numero qualsiasi di film.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	E) Un film deve avere dieci attori.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

19. Che cosa NON è descritto in uno use case diagram? (1 risposta) A0620  
1 Punto  
v3.0.0  
EO 3.4.4

<input type="checkbox"/>	A) I passi del processo di un'applicazione	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Gli attori di un'applicazione	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Il confine tra un'applicazione e il suo ambiente	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Una funzionalità dell'applicazione	<input type="checkbox"/>

20. Un'azienda vuole introdurre un processo autorizzativo per l'accesso a parti confidenziali della intranet aziendale attraverso l'inserimento di password temporali. Per questo motivo si modella un diagramma di stato per esprimere i possibili stati e le transizioni di stato per un utente. K3605  
2 Punti  
v3.3.0  
EO 3.4.5

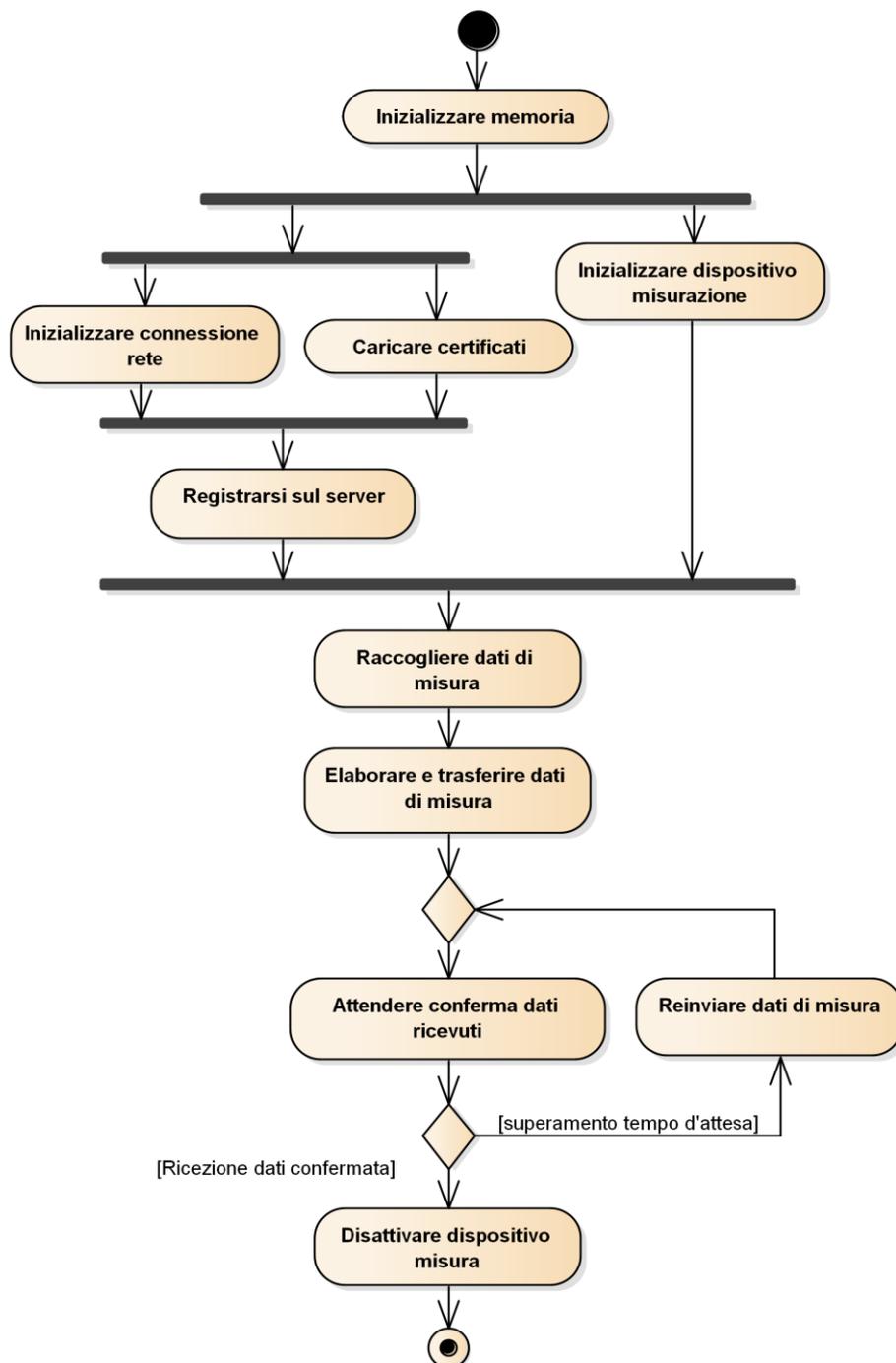


Determinate quali dei seguenti requisiti sono modellati correttamente nello state diagram sopra riportato, e quali sono modellati in modo non corretto o addirittura non sono modellati.

Modellato correttamente	Modellato non correttamente			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Gli utenti in stato <i>blocked</i> possono essere sbloccati reimpostando la password dell'utente.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Se è stato notato un abuso per un utente nello stato <i>entitled</i> , la password dell'utente viene <i>bloccata</i> .	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Se il periodo di validità di un utente in stato <i>entitled</i> è scaduto, la password viene cancellata e l'utente viene impostato in stato di <i>not entitled</i> .	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) Se una richiesta di application viene approvata, l'utente riceve una mail di approvazione.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

21. Il seguente activity diagram rappresenta l'esecuzione di una misurazione.

K0643  
2 Punti  
v3.0.0  
EO 3.4.7



Quai delle seguenti affermazioni corrispondono al diagramma sopra riportato?

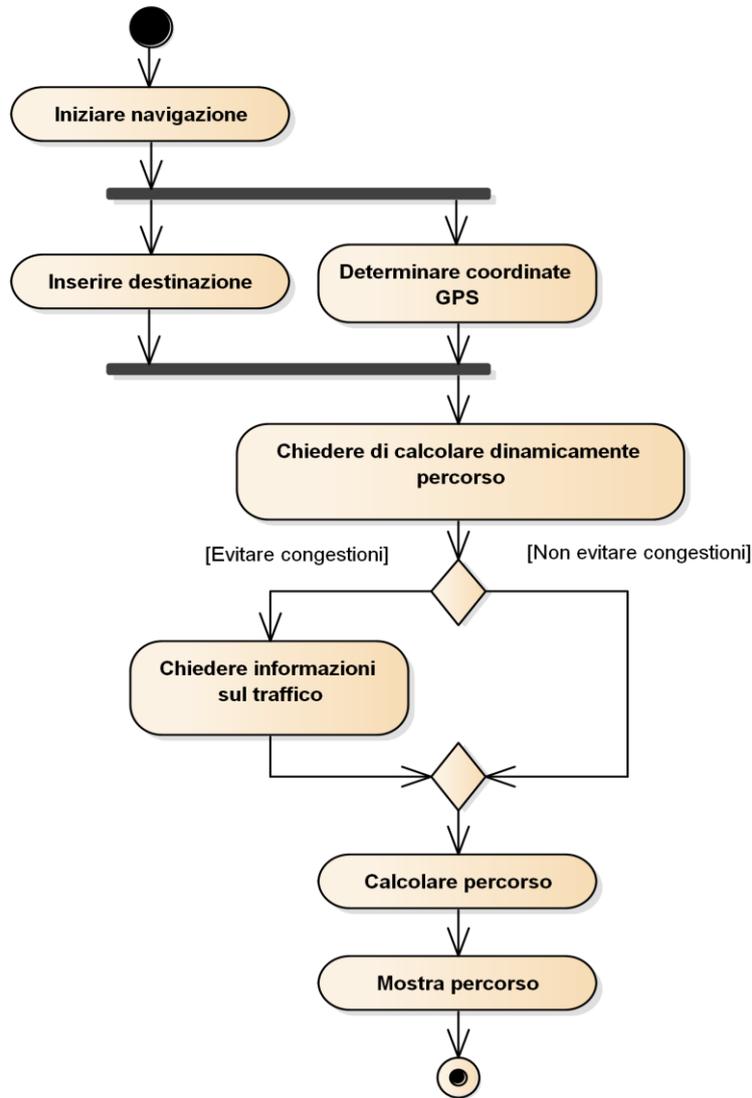
Corrisponde	Non corrisponde			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) <i>Initialize measuring device</i> deve accadere prima di <i>Register at server</i> .	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) <i>Register at server</i> accade non appena <i>Load certificates</i> è pronto.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) <i>Initialize network connection</i> e <i>Load certificates</i> devono terminare contemporaneamente.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) <i>Deactivate measuring device</i> viene eseguito non appena è vera <i>Data receipt confirmed</i> .	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

22. Nel Requirements Engineering quali due vantaggi sostanziali hanno i modelli grafici (ad esempio use case o state machine) rispetto a specifiche scritte in linguaggio naturale? (2 risposte) P0623  
2 Punti  
v3.0.0  
EO 3.4.2

<input type="checkbox"/>	A) I modelli spesso si focalizzano su aspetti specifici e riducono lo sforzo cognitivo per la comprensione dei requisiti.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) I modelli consentono di avere la descrizione completa dei requisiti per un sistema pianificato.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) I modelli possono essere verificati più facilmente rispetto al linguaggio naturale e hanno una sintassi ristretta che riduce possibili ambiguità e omissioni.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) I modelli sono creati con strumenti che utilizzano un repository. Per questo motivo i modelli sono più adatti alla gestione dei requisiti.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) Con strumenti appropriati, il codice sorgente può essere generato da modelli, risparmiando così l'effort per il testing.	<input type="checkbox"/>

23. Decidete quali delle affermazioni sul diagramma sotto riportato sono vere o false.

K0624  
2 Punti  
v3.0.0  
EO 3.4.7



Vero	Falso		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Un percorso può essere calcolato <b>senza</b> richiedere informazioni sul traffico.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Un percorso può essere calcolato <b>dopo</b> aver richiesto le informazioni sul traffico.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Il sistema può chiedere se si desidera calcolare il percorso dinamicamente senza aver prima determinato le coordinate GPS.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) L'ordine di Enter destination e Determine GPS coordinates è arbitrario.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

24. State modellando i requisiti di un sistema di gestione da applicare alle università. I passi per l'immatricolazione di un nuovo studente in una università devono essere documentati utilizzando un approccio model-based. Quali due dei seguenti diagrammi sono più adatti a questo scopo? (2 risposte)

P0626  
2 Punti  
v3.0.0  
EO 3.4.4

<input type="checkbox"/>	A) BPMN diagram	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Laus-Ohl diagram	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Activity diagram	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Class diagram	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) Use case diagram	<input type="checkbox"/>

25. Quando si specifica un sistema, devono essere considerati diversi aspetti. Cosa viene descritto nell'aspetto *funzioni e flussi*? (1 risposta)

A0627  
1 Punto  
v3.3.0  
EO 3.1.4

<input type="checkbox"/>	A) Portabilità del sistema	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Reazione del sistema ad una transizione di stato interna	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Struttura dei dati di input e output	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Trasformazione dei dati di input in dati di output	<input checked="" type="checkbox"/>

## 4. Pratiche per l'Elaborazione dei Requisiti

26. Siete stato nominato Requirements Engineer in un'azienda e state elicitando i requisiti dettagliati per uno use case. Per fare questo, state svolgendo una serie di interviste con diversi stakeholder. Nel follow-up delle interviste, avete notato un'inconsistenza nelle affermazioni relative all'ordine delle funzioni nel menu dell'interfaccia utente. Qual è il modo migliore per affrontare questa situazione? (1 risposta)
- A3409  
1 Punto  
v3.2.0  
EO 4.3.2

<input type="checkbox"/>	A) Discutete questa scoperta con uno degli stakeholder disponibili, ottenete una affermazione chiara e registrate i suoi consigli.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Invitate tutti gli stakeholder coinvolti a partecipare ad un meeting e raggiungete un accordo su questo punto.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Grazie alla vostra esperienza con le interfacce utente potete risolvere il problema da soli, risparmiando così tempo prezioso.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Inoltrate il problema al Product Owner e lasciate che sia lui a decidere sulla base della valutazione dei rischi potenziali.	<input type="checkbox"/>

27. Quali due delle seguenti affermazioni descrive meglio la relazione tra un Requirements Engineer e uno stakeholder nel ruolo di tester? (2 risposte)
- P0309  
1 Punto  
v3.3.0  
EO 4.1.2

<input type="checkbox"/>	A) Il Requirements Engineer fornisce l'input per il lavoro dello stakeholder.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) I risultati del Requirements Engineer sono gestiti dallo stakeholder.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Lo stakeholder può contribuire a garantire la qualità del lavoro del Requirements Engineer.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Lo stakeholder supervisiona il lavoro del Requirements Engineer.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) Non esiste alcuna relazione tra il lavoro del Requirements Engineer e il ruolo dello stakeholder.	<input type="checkbox"/>

28. Il modello Kano afferma che i Dissatisfiers (fattori Basic) sono difficili da elicitare. A0312  
1 Punto  
v3.3.0  
EO 4.2.2
- Quale delle tecniche riportate di seguito è la tecnica più efficace di elicitazione per i dissatisfier? (1 risposta)

<input type="checkbox"/>	A) Prototipizzazione	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Questionario	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Osservazione sul campo	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Brainstorming	<input type="checkbox"/>

29. Quali due tra i seguenti aspetti sono i più importanti da considerare nella scelta delle adeguate tecniche di elicitazione? (2 risposte) P0313  
2 Punti  
v3.3.0  
EO 4.2.3

<input type="checkbox"/>	A) La disponibilità delle persone coinvolte.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Le preferenze del requirements engineer.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) La categoria dei requisiti in base alla classificazione di Kano.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) La complessità degli strumenti richiesti.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) L'uso abituale di una tecnica.	<input type="checkbox"/>

30. Quale delle seguenti tecniche NON è adatta a risolvere conflitti sui requisiti? (1 risposta) A3410  
1 Punto  
v3.0.0  
EO 4.3.2

<input type="checkbox"/>	A) Imposizione	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Definizione di varianti	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Compromesso	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Campionamento	<input checked="" type="checkbox"/>

31. Quali sono i due attributi più importanti in una lista degli stakeholder?  
(2 risposte)

P3411  
2 Punti  
v3.3.0  
EO 4.1.4

<input type="checkbox"/>	A) Il loro ruolo/funzione	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Le loro preferenze personali	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Il loro responsabile	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) La loro importanza	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) I loro progetti precedenti	<input type="checkbox"/>

32. Quali sono i due principali vantaggi nell'utilizzo dei questionari per  
l'elicitazione dei requisiti? (2 risposte)

P0314  
1 Punto  
v3.3.0  
EO 4.2.2

<input type="checkbox"/>	A) I questionari permettono di coinvolgere un numero elevato di partecipanti.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) I questionari permettono di ottenere affermazioni importanti sui requisiti dal punto di vista statistico.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) I questionari consentono di validare il livello di comprensione dei partecipanti.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) I questionari consentono di ricavare le migliori intuizioni sui delighters (fattori di excitement).	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) I questionari permettono di rispondere facilmente alle esigenze dei singoli stakeholder.	<input type="checkbox"/>

33. Quale delle seguenti affermazioni sulle tecniche di elicitazione sono vere e quali sono false? K0324  
2 Punti  
v3.3.0  
EO 4.2.2

Vero	Falso			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Un'intervista è una tecnica di <i>indagine</i> .	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Una tecnica di analogia è una tecnica di <i>raccolta</i> .	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) L'archeologia del sistema è una tecnica basata sull' <i>osservazione</i> .	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) L'apprendimento è una tecnica basata sull' <i>osservazione</i> .	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

34. Per un sistema di navigazione utilizzato a livello internazionale, uno stakeholder richiede solo una voce femminile per l'output vocale. Un altro stakeholder considera questo discriminatorio e richiede anche una voce maschile.
- Quale dei seguenti tipi di conflitto descrive meglio questo conflitto?  
(1 risposta)
- A0720  
1 Punto  
v3.0.0  
EO 4.3.1

<input type="checkbox"/>	A) Conflitto di relazione	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	A) Conflitto di interessi	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Conflitto strutturale	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Conflitto di valori	<input checked="" type="checkbox"/>

35. Nel vostro progetto è stato sviluppato un nuovo sistema di frenata per treni ad alta velocità.

A0721

2 Punti

Quale tecnica di validazione è più adatta in questa situazione, dove dovrebbero essere validati i requisiti di sistema di un componente safety-critical? (1 risposta)

v3.0.0

EO 4.4.3

<input type="checkbox"/>	A) Testing A/B	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Prototipo	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Walkthrough	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Ispezione	<input checked="" type="checkbox"/>

## 5. Struttura del Processo e delle Attività

36. Quali sono i due aspetti più importanti da considerare quando si configura un processo di Requirements Engineering? (2 risposte) P3504  
2 Punti  
v3.0.0  
EO 5.2.1

<input type="checkbox"/>	A) Aspetto relativo al tempo: lineare vs iterativo	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Aspetto relativo al budget: minimo vs. massimo	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Aspetto relativo allo scopo: Prescrittivo vs Esplorativo	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Aspetto relativo alla metodologia: basata sulla struttura vs. basata sul processo	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) La sfaccettatura dell'interazione: team-driven vs. individual-driven	<input type="checkbox"/>

37. Sulla base di un'analisi dei fattori di influenza, si dovrebbe configurare un'adeguata combinazione di aspetti del processo. In pratica, si verificano spesso alcune combinazioni specifiche di aspetti. A3505  
1 Punto  
v3.0.0  
EO 5.3.1
- Quale delle combinazioni riportate di seguito NON è riconosciuta come tale? (1 risposta)

<input type="checkbox"/>	A) Processo di RE Product-Oriented: Iterativo & Esplorativo & Market-Oriented	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Processo RE Human-Oriented: lineare & basato sul processo & individuale	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Processo di RE Partecipativo: Iterativo & Esplorativo & Customer-Specific)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Processo di RE Contrattuale: Lineare & Prescrittivo & Customer-Specific	<input type="checkbox"/>

## 6. Pratiche per il Requirements Management

38. Quali delle seguenti affermazioni sulle viste dei requisiti sono vere e quali sono false? K0819  
2 Punti  
v3.3.0  
EO 6.5.3

Vero	Falso			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Non tutti gli stakeholder hanno la necessità di accedere a tutti i requisiti.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) I requisiti che appartengono ad un rilascio possono essere raggruppati per supportare la review.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) I requisiti possono essere nascosti a stakeholder non autorizzati.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) È assicurato che alcune persone possano lavorare contemporaneamente su una stessa specifica.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

39. La tracciabilità dei requisiti ha diversi obiettivi. A0820  
1 Punto  
v3.0.0  
EO 6.6.1  
Indicare la frase che non è corretta. (1 risposta)

<input type="checkbox"/>	A) La tracciabilità facilita un'analisi di impatto.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) La tracciabilità facilita la verifica dell'implementazione.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) La tracciabilità facilita l'export da uno strumento di requirements management.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) La tracciabilità facilita la ricerca della sorgente di un requisito.	<input type="checkbox"/>

40. Informazioni aggiuntive sui requisiti vengono gestite utilizzando gli attributi. K0821  
 Un esempio di tali informazioni aggiuntive è un identificativo univoco. 2 Punti  
 Quali delle seguenti affermazioni relative allo scopo degli identificativi univoci v3.0.0  
 sono vere e quali sono false? EO 6.5.2
- "Gli identificativi univoci sono utili ..."

Vero	Falso			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) ... per la stima della dimensione complessiva di una specifica.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) ... per fornire una base non ambigua per la comunicazione.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) ... per stabilire riferimenti ad altri requisiti.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) ... per stabilire la tracciabilità verso altri artefatti di sviluppo.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

41. Avete prodotto e rilasciato una baseline dei requisiti allo sviluppo. Nel P0838  
 frattempo, gli stakeholder hanno sottomesso delle change request per i 2 Punti  
 requisiti di questa baseline. v3.2.0  
 Quali delle seguenti risposte rappresentano un corretto change management EO 6.4.1  
 per i requisiti? (2 risposte)

<input type="checkbox"/>	A) Le modifiche relative ai requisiti che sono parte della baseline sono implementate attraverso la creazione di nuove versioni dei requisiti all'interno di questa baseline dei requisiti.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Prima di adeguare i requisiti alle change request, è necessario determinare l'impatto delle modifiche.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Le change request possono essere sottomesse in qualsiasi momento e possono essere prese in considerazione per lo sviluppo quando viene creata una futura baseline.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Change request time-critical non vengono né analizzate né stimate, ma vengono rilasciate direttamente allo sviluppo.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) Se lo sviluppo dei requisiti da modificare non è ancora iniziato, la modifica può essere facilmente implementata senza creare una nuova baseline.	<input type="checkbox"/>

42. Gli attributi vengono utilizzati per gestire caratteristiche aggiuntive dei requisiti. La priorità è un esempio di attributo dei requisiti. K0802  
2 Punti  
v3.3.0  
EO 6.8.1
- Quali delle seguenti affermazioni sulla ragione di prioritizzare i requisiti sono vere e quali sono false?
- Una ragione per prioritizzare è ...

Vero	Falso			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) ... decidere quali requisiti debbano essere implementati nella prossima release.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) ... per decidere su quali requisiti concentrarsi prima nei test.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) ... documentare quanto costerebbe implementare un requisito.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) ...riconoscere quali requisiti possono essere riutilizzati.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

43. La versione e il configuration management sono utilizzati per gestire i requisiti e le specifiche dei requisiti. "Versione" e "baseline" sono due termini utilizzati frequentemente in questo contesto. A0804  
1 Punto  
v3.0.0  
EO 6.4.1
- Selezionate la migliore descrizione di una baseline. (1 risposta)

<input type="checkbox"/>	A) Una versione di un requisito	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Una configurazione rilasciata di un singolo requisito	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Una configurazione rilasciata dei requisiti	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Una versione non ancora rilasciata di una specifica dei requisiti	<input type="checkbox"/>

## 7. Supporto degli Strumenti

44. In qualità di Requirements Engineer di un'azienda, dovete scegliere uno strumento per supportare il vostro processo di Requirements Engineering. In questo contesto, quali delle seguenti affermazioni sono vere e quali sono false?
- K0910  
2 Punti  
v3.3.0  
EO 7.2.1

Vero	Falso			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Lo strumento deve supportare gli artefatti richiesti nel processo di Requirements Engineering adottato.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) La scelta di uno strumento dovrebbe essere lasciata agli utenti dello strumento.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Lo strumento deve aiutare gli utenti a impostare i propri casi di test come parte del processo di Requirements Engineering per supportare lo <i>shift-left del testing</i> .	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) La scelta di uno strumento è influenzata anche dagli strumenti (ad es. strumento di configuration management) a cui dovrà essere integrato.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

45. Quale dei seguenti compiti NON è nelle capacità di uno strumento che supporta la gestione dei requisiti nel processo di ingegneria dei requisiti? (1 risposta)
- A0922  
1 Punto  
v3.3.0  
EO 7.1.2

<input type="checkbox"/>	A) Tracciare le relazioni logiche tra requisiti	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Modellazione dei requisiti	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Misure e reportistica del processo di Requirements Engineering	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Fornire supporto per la definizione delle priorità dei requisiti	<input type="checkbox"/>